

**N° 101/2009 - POLE ADOLESCENTS DISPOSITIF VILLE-VIE-
VACANCES – PROPOSITION DE TARIFICATION
POUR LES DIFFERENTS SEJOURS**

A l'unanimité, le Conseil Municipal adopte les tarifs de participation des familles pour les séjours auxquels participeront les jeunes adhérant au Pôle Adolescents pour la période estivale.

Date	Type d'action	objectifs	Nombre de places	Nombre de jours et d'encadrants	Participation De la famille
6/7 au 23/8	<i>Ouverture en continu du pôle ados Du lundi au vendredi 9h à 18h temps d'accueil libre et formel</i>				
8 au 10/7	Activité de plein air camping	Cohésion et dynamique du groupe	16	3 jours 1 responsable 2 animateurs	30 €
13 au 24/7 + une semaine en Août	Découverte et sensibilisation à des pratiques culturelles diverses (chants danses, création de costumes, et de décor)	Création d'un spectacle type « comédie musicale »	16	1 responsable 1 animateur Intervenants ponctuels	gratuit
15 au 17/7 3 au 7/8	Chantiers jeunes en partenariat avec une association locale. Action citoyenne et solidaire. Travailler autour et avec les chevaux	Favoriser les échanges, la rencontre avec une association, découverte de savoirs et savoirs faire liés à l'activité de l'association.	8	3 et 5 jours 1 animateur 1 technicien de l'association	gratuit
23 au 24 juillet	Préparation de L'AFPS en partenariat avec le Conseil Général et la Croix Rouge	Encourager les jeunes à l'altruisme Donner de son temps, se mettre au service des autres.	10	2 jours 1 animateur 1 technicien de la croix rouge	gratuit
27 au 31/7	Séjour randonnée pédestre à la limite du Parc du Mercantour Association « Destinations Merveilles »	Développer l'esprit de groupe, d'entraide, découvrir ses limites. Vivre en groupe, découvrir un autre environnement.	16	5 jours 1 responsable 2 animateurs 1 technicien	50€
17 au 21/8	Escalade et VTT dans le Vercors Association « Couleur d'Enfance »	Découverte de la faune et de la flore et plus particulièrement les rapaces. Initiation à l'escalade et au VTT	16	5 jours 1 responsable 2 animateurs 1 technicien	50€